

REGOLAMENTO CAMPIONATI PROVINCIALI INDOOR 2012

TABELLA ATTIVITA' GIOVANILE INDOOR

Categoria	Età (max)	Classe Età max. 2012	Giochi per partita	Formazione	Dimensioni del campo	Rotazione	Tamburello
Mini Tamburello	8 anni	anno 2004	10	5 giocatori	18x9	no	Ø 26
Pulcini	10 anni	anno 2002	10	5 giocatori	26x13	no	Ø 26
Esordienti	12 anni	anno 2000	10	5 giocatori	28x15	no	Ø 26
Giovanissimi	14 anni	anno 1998	13	5 giocatori	28x15	no	Ø 26 - 28
Allievi	16 anni	anno 1996	13	3 giocatori	28x15	no	Ø 28
Juniores	18 anni	anno 1994	13	3 giocatori	28x15	no	Ø 28

Le norme in contrasto con le norme federali nazionali valgono solo per i campionati provinciali del Trentino.

ART. 1 - Categorie

Il Comitato provinciale FIPT di Trento vista la circolare della Federazione Italiana Palla Tamburello, indice i CAMPIONATI PROVINCIALI INDOOR per le categorie sopra indicate.

ART. 2 - Presentazione in campo

Tutte le squadre che si presentano in campo dovranno essere in regola con l'iscrizione. All'atto della presentazione della squadra in campo è **INDISPENSABILE** presentare all'arbitro, oltre al tesserino, un certificato ufficiale che attesti la DATA DI NASCITA. Le società che partecipano con due o più squadre al medesimo campionato non possono spostare a loro piacimento i giocatori da una squadra all'altra. E' fatto obbligo alla vigilia della stagione agonistica indoor segnalare al Comitato provinciale i nominativi dei giocatori componenti ogni singola squadra ed esibire l'elenco vidimato ai Dirigenti e all'Arbitro che lo richiedono. Le formazioni iniziali dovranno essere mantenute anche in caso di disputa di una eventuale finale per il titolo provinciale. Non sono previsti tempi di sospensione tra una partita e l'altra anche nel caso in cui una squadra si trovasse a dover disputare 2 incontri consecutivi.

ART. 3 - Campo da gioco

Il campo da gioco dovrà avere le seguenti dimensioni:

- Juniores, Allievi, Giovanissimi, Esordienti: metri 28 x 15; nel caso la palestra non lo consentisse è possibile ridurre le dimensioni del campo fino a un minimo di metri 26 x 13 (è inteso che vanno mantenute le proporzioni, ossia non si può giocare in un campo di metri 26 x 15);
- Pulcini: metri 26 x 13; nel caso la palestra non lo consentisse è possibile ridurre le dimensioni del campo fino a un minimo di metri 24 x 12;
- Mini tamburello: metri 18 x 9;

Per le categorie Juniores ed Allievi è prevista nella zona centrale, una zona neutra di metri 4 (2 x 2) che produce effetti per la sola battuta (infatti ove la palla in battuta tocchi tale area si commette fallo).

ART. 4 - Palla

La palla da gioco è la tennis soft del peso di grammi 38/40 e del diametro di millimetri 65/67.

ART. 5 - Composizione delle squadre

- Juniores: 9 giocatori di cui 3 in campo;
- Allievi: 9 giocatori di cui 3 in campo;
- Giovanissimi: 9 giocatori di cui 5 in campo;
- Esordienti: 9 giocatori di cui 5 in campo;
- Pulcini: 9 giocatori di cui 5 in campo;
- Mini tamburello: 9 giocatori di cui 5 in campo;

Tutti i giocatori devono appartenere alla stessa Società. Tuttavia ciascuna squadra potrà utilizzare massimo 2 giocatori, tra i componenti della squadra, provenienti da altre Società previo nullaosta rilasciato dalle Società di provenienza. Le sostituzioni sono libere e senza limitazioni di numero purché effettuate a gioco fermo. Unica eccezione il battitore che non può essere sostituito per tutta la durata del gioco.

ART. 6 - Punteggio

La squadra che vince la partita per 13 giochi a 0 fino a 10 conquista 3 punti. Chi vince 13 a 11 o 13 a 12 (tie-break) conquista 2 punti e chi perde 1 punto. Sul punteggio di 12 giochi pari si effettuerà il tie-break al meglio di 8 punti, con vantaggio di 2 punti in caso di 7 pari per determinare l'assegnazione dei 2 punti in classifica al vincitore e 1 punto al perdente.

Esordienti, Pulcini e Mini tamburello

La squadra che vince la partita per 10 giochi a 0 fino a 7 conquista 3 punti. Chi vince 10 a 8 o 10 a 9 (tie-break) conquista 2 punti e chi perde 1 punto. Sul punteggio di 9 giochi pari si effettuerà il tie-break al meglio di 8 punti, con vantaggio di 2 punti in caso di 7 pari per determinare l'assegnazione dei 2 punti in classifica al vincitore e 1 punto al perdente.

ART. 7 - Classifica

Al termine del campionato, per tutte le categorie, verrà stilata una classifica generale che tenga conto di tutti gli incontri disputati. La prima squadra classificata di ciascuna categoria sarà proclamata Campione Provinciale ed accederà alla fase interregionale (per le cat. Esordienti, Pulcini, Minitamburello è prevista solo la fase provinciale). Sarà proclamata Campione Provinciale anche la squadra femminile che otterrà il miglior piazzamento nella rispettiva categoria.

ART. 8 - Parità di punti in classifica

In caso di parità di punti fra 2 o più squadre al termine del campionato, si ricorre immediatamente alla disputa di 2 trampolini supplementari di spareggio, al limite di 3 giochi, con inversione di campo ogni 3 giochi, sorteggiando inizialmente campo e servizio di partenza. In caso di ulteriori parità di giochi dopo i 2 trampolini (3 a 3), si disputa il tie-break al limite di 8 punti (ogni palla vale 1 punto). Ottiene la vittoria la squadra che, per prima, si aggiudica 8 punti con vantaggio di almeno 2 punti sull'avversaria. Se il punteggio arriva a 7 pari, il gioco continua fino a che una delle due squadre non raggiunge 2 punti di vantaggio sull'altra.

ART. 9 - Tempi di sospensione

Ogni squadra ha a disposizione per partita tre sospensioni di un minuto non cumulabili.

ART. 10 - Battuta e battitore

Il battitore mette in gioco la palla dall'apposito spazio di servizio nel modo che ritiene migliore. La battuta sarà alternata ogni gioco e si ripete ogni volta che viene assegnato un "quindici" o che il colpo è considerato nullo, e dev'essere effettuata, nei due tentativi dallo stesso giocatore.

Se la riga di delimitazione del campo non permette al giocatore di svolgere agevolmente la battuta si consente per questa di entrare nel campo di massimo un metro (in tal caso deve essere tracciata una linea).

ART. 11 - Cambio campo

Le squadre con tutti i rispettivi componenti si devono spostare immediatamente, alla fine del trampolino, nella panchina di competenza per la successiva fase di gioco. L'operazione di cambio dovrà avvenire nel tempo massimo di tre minuti. Allo scadere del secondo minuto di pausa l'Arbitro effettua un avvertimento alle squadre mediante fischio, emesso il quale le squadre dovranno schierarsi immediatamente in campo. Allo scadere del terzo minuto l'Arbitro fischia l'inizio del gioco, autorizzando così il battitore a mettere in gioco la palla anche se non presenti al completo le squadre in campo. In difetto saranno ammoniti o il battitore al momento del fischio dell'arbitro o il capitano della squadra avversaria con perdita del punto.

ART. 12 - Direzione gara

Le partite saranno dirette da Arbitri federali coadiuvati da direttori locali messi a disposizione dalla Società ospitante. Ogni Società deve mettere a disposizione un segnalinee.

ART. 13 - Trasmissione risultati

Al termine di ogni partita di campionato e di torneo, l'arbitro o il direttore di gara compilerà il referto arbitrale e lo spedisce direttamente al Giudice Sportivo Sig. Borghesi Ernesto – Strada nuova 7, 38010 Rallo (TN). Il referto dovrà pervenire entro il sabato successivo all'incontro, anche se non disputato o se la partita è stata rinviata. L'arbitro (o il direttore di gara) dovrà provvedere a comunicare i risultati degli incontri dei campionati provinciali indoor tramite SMS al seguente numero:

3484126717 entro le ore 19.00 del giorno degli incontri.

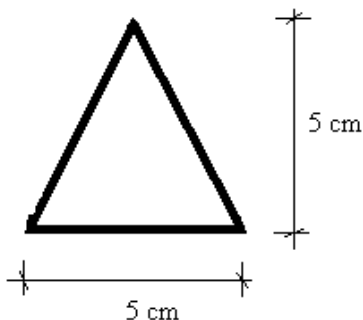
Secondo il seguente modello: Campionato, eventuale girone, squadra ospitante – squadra ospite, giochi ospitante – giochi ospite, eventuale tiebreak. I risultati potranno essere distribuiti anche su più messaggi consecutivi. L'SMS dovrà essere inviato anche in caso di incontro non disputato con indicate motivazione e presunta data di recupero. I risultati dovranno essere tassativamente trasmessi entro l'orario indicato. Agli inadempienti verranno applicate le sanzioni previste dal Reg. Disciplinare Provinciale.

ART. 14 – Ritardo

Al fine di ottimizzare lo svolgimento delle gare e di evitare possibili sotterfugi, si dispone che per i tornei indoor a rapido svolgimento venga derogato da quanto disposto dall'art. 12 lettera o del Regolamento Tecnico del 13/12/08. Pertanto le squadre che alla chiamata dell'Arbitro non saranno disponibili ad iniziare la partita avranno partita persa a tavolino.

ART. 15 - 15 perso

Quando la pallina colpisce infrastrutture o corpi estranei si commette fallo (15 perso).



*Solo per la **cat. Juniores** è posta sull'intera linea mediana del campo una barra alta 5 cm. Qualora la palla tocchi il rilievo e finisce nel campo avversario è buona. Se la battuta colpisce il rilievo e finisce nel campo avversario la battuta sarà da ripetere (net del tennis). Ogni società partecipante a tale campionato dovrà provvedere, durante la giornata di campionato che dovrà ospitare, a mettere a disposizione la barra che dovrà essere realizzata in materiale rigido quale legno o ferro e seguendo i criteri riportati nella figura a fianco. È importante che la barra non si sposti se la palla rimbalza su di essa.*

ART. 16 - Società ospitante

La società ospitante dovrà provvedere alla preparazione, entro l'ora stabilita, del campo da gioco (segnatura righe del campo) e la predisposizione del dispositivo segnapunti e dell'impianto microfonico; inoltre la stessa società dovrà obbligatoriamente mettere a disposizione un direttore di gara che si alterni con l'Arbitro nella direzione delle partite. Nei confronti delle società inadempienti saranno presi adeguati provvedimenti.

Per dovere di ospitalità sarebbe opportuno che la società ospitante offrisse un piccolo rinfresco per gli atleti partecipanti al campionato.

ART. 17 - Norma finale

Per quanto non contemplato nel presente regolamento valgono le norme contenute nella circolare n. 28 del 8 ottobre 2002 e nelle carte Federali.

**N.B. E' OBBLIGATORIO PRESENTARSI IN CAMPO CON SCARPE GINNICHE DI RICAMBIO:
GIOCATORI ED ACCOMPAGNATORI**

13/10/2011